

ANEXO NÚMERO 5
EJERCICIO DE COMPETENCIA “PREMIO JOSÉ MIGUEL BESOAIN” 2024
DISPOSICIONES PARA LAS COMPAÑÍAS DE ESCALAS

PRESENTACIÓN DE LA CANCHA

El sector de la cancha determinado para la actuación de las compañías de escala, será un cuadrado de 50 metros de frente por 50 metros de fondo. Esta cancha estará circundada por cierres simulados de altura infinita que serán infranqueables, de iguales características serán los cierres interiores de las distintas zonas de la cancha.

CANCHA PARA EJERCICIO DE ESCALAS

Accesos:

El único acceso y salida de la cancha será por la zona **A**, que está emplazada a un extremo de la zona A que colinda con la zona D, esta entrada tendrá una medida de 3 metros de ancho con un pilar en cada extremo, conforme a lo que indica el Anexo 6 de la Orden del Día 067/2024, según se muestra en el plano.

ZONAS

Acceso entre zonas

El único acceso desde la **zona A** a la **zona B** y viceversa, se establecerá a través de un patio luz de 3,0 metros de largo por 3,0 metros de ancho ubicados conforme a lo que indica en el plano (Anexo 6 de la presente Orden del Día).

El único acceso entre la **zona B** y la **zona C** y viceversa será por intermedio de un tubo de 3 metros de largo por 0,80 metros de diámetro conforme a lo que indica en el plano.

El único acceso dentro de la **zona C** a la **zona de material C-1** se hará a través de una gemela (pirámide) de 7,50 mts. de alto, ubicado conforme a lo que indica en el plano (se adjunta plano).

El único acceso desde la **zona C** y la **zona D** y viceversa, solo podrá hacerse por un puente de 2,80 metros de largo por 0,20 metros de ancho y 5,20 metros de alto ubicado entre el eje de la zona C y D dentro de una zona de 4 metros de largo por 3 metros de ancho, ubicado según se muestra en el plano.

La salida de la zona **D** se podrá hacer por intermedio de un Tubo a la zona **A** de 3 metros de largo por 0,80 metros de diámetro conforme a lo que indica en el plano, (se adjunta plano del tubo) o por el puente que limita la zona **D** con la zona **C** para

posteriormente pasar hacia la zona **B** y luego a la zona **A** por cada uno de los obstáculos fijos que se encuentren en la cancha.

Todos los obstáculos que estén dispuestos en la cancha a sortear serán en ambos sentidos, como para entrar o salir de una zona a otra a excepción de la zona **D** hacia la zona **A** que será solamente en un solo sentido (sentido de la zona **D** a la zona **A**).

La ubicación y orientación de los objetivos, delimitaciones de la cancha y de las zonas que se establecen en la presente Orden del Día, se señalan en el plano Anexo 6 de la Orden del Día 067/2024.

Las magnitudes, medidas y distancias efectivas, están representadas en dicho plano como Anexo 6.

MATERIAL

A. Material en zona A:

En un costado de la zona A dentro de un rectángulo de 3,00 mts. de largo por 2,00 mts de ancho habrá (Zona de Material A-1), conforme se indica en el plano.

Zona de material A-1

- 4 vientos.
- 4 estacas
- 8 correas Hebilladas
- 1 combo

B. Material zona B-1:

- 1 escala de 6.0 Mt.

Material zona B2:

- 1 Muñeco (Randy) de 65 Kilos de peso de una altura de 1.55 mts.

C. Material en zona C-1:

Estará dispuesta una gemela de 7.50 de alto (pirámide de 2 escalas de 7,50 metros), según se muestra en el plano, dentro de esta zona de material habrá:

- 2 escalas de 7:50 Mt.
- 2 escalas de 6.0 Mt.
- 2 transversales de 3.50 Mt. (techo)

PERSONAL

Tomarán parte en el movimiento 14 Voluntarios, incluido el Capitán o quien haga sus veces, el cual portara el brazalete de mando de la Compañía en su brazo izquierdo.

Al momento del inicio del ejercicio, el personal se encontrará formado en posición firme, con vista al norte en dos escuadras de 7 Voluntarios cada una, sobre dos líneas paralelas señaladas como "Línea de Partida", que estará ubicada en el extremo lateral de la línea de la zona A y B de la cancha, ubicada conforme a lo que indica en el plano en la presente Orden del Día.

EJECUCIÓN DEL MOVIMIENTO

A la señal dada por el Comandante o quién haga sus veces, el equipo procederá desde la línea de partida en dirección al acceso dispuesto en la cancha que estará emplazada en la zona A que colinda con la zona D (entrada de 3 metros de ancho)

Una vez entre el equipo, solo dos integrantes de este entrarán por el pasillo de 1,50 metros de ancho que estará al costado de la zona A pudiendo entrar a la zona B por un costado (pasada de 2 metros de ancho) que estará debidamente marcada tal como lo indica el plano para sacar de la zona de material B-1 una escala de 6.00 metros y disponerla en el patio luz, el equipo no podrá permanecer parado en la escala del patio luz A y no podrán entrar a la zona B mientras el muñeco (Randy) que estará ubicado en el final del pasillo de la **zona B-2** que colinda con la zona **C** esté debidamente colocado dentro en la **zona de herido** que estará ubicado en la zona B debidamente marcado tal como lo indica el plano.

El equipo una vez haya sorteado el ingreso a la zona B, con todo el material que lo compone y esté dispuesto en la cancha se deberá armar un puente en la **zona D** según se muestra en el plano, dentro de un rectángulo de 8,00 mts. por 4,00 mts., demarcado según se indica en el plano adjunto como referencia, con las siguientes características:

- Dos pies derechos con escalas de 7,50 metros.
- Dos transversales de 3,50 metros. (techo), ambas escalas amarradas con dos correas hebilladas en sus primeros palillos en cada extremo por sobre el cuarto palillo de los pies derechos, ambas transversales con sus ganchos hacia abajo.
- Dos diagonales de 6,00 metros, amarradas con dos correas hebilladas en sus primeros palillos en cada escala por sobre el octavo palillo de los pies derechos y debidamente encajadas dentro de la 7,50.
- Cuatro vientos cada uno encajados en cada batiente de los pies derechos pasando por debajo del último palillo de la cuspide de la escala amarrados en su extremo inferior a sendas estacas clavadas en el suelo.

- a) **Cambio de Banderolas**, dentro de la **zona A** habrá una **banderola de color rojo** a 5,20 metros de altura ubicado dentro de un pasillo de 1,50 metros de ancho ubicado en el vértice interior izquierdo de la zona A a un extremo de la cancha, que deberá intercambiarse con una bandera de color azul ubicada en la **zona D**, ubicada conforme a lo que indica en el plano.
- b) **Cambio de Banderolas**, dentro de la **zona D** habrá una **banderola de color azul** a 5,20 metros de altura ubicado dentro de un pasillo de 1,50 metros de ancho en el vértice extremo derecho de la cancha, que deberá intercambiarse con una bandera de color rojo ubicada en la **zona A**, ubicada conforme a lo que indica en el plano.
- c) Rescatar a herido (**Muñeco Randy**) desde la **Zona B-2** que está ubicada y demarcada como muestra el plano y dejarlo completamente dentro de la **zona de herido (zona B)**
- d) Para ingresar a la **zona de rescate del muñeco (Randy)** se deberá acceder mediante un pasillo de 1,50 metros de ancho por el largo de la zona A y B tal como está indicado en el plano.
- **El movimiento habrá terminado, cuando el último Voluntario, haya cruzado la línea de salida (ubicada a un costado extremo de la zona A que colinda con la zona D), en ese instante el Comandante, dará por finalizado el movimiento, mediante un elemento sonoro.**

SANCIONES PARA LAS COMPAÑÍAS DE ESCALA

- Lanzarse desde el muro o puente en caída libre sin utilizar las escalas para descender de ellos, **significará descalificación de la compañía.**
- La subida o bajada del personal y/o material por las escalas que simulan los pie derechos o diagonales del muro, **3 minutos de recargo por cada infracción.**
- Apoyar las escalas en los pies derechos simulados o diagonales del muro, **3 minutos de recargo por cada infracción.**
- Por dejar caer o botar escalas al suelo al desarmar y/o trasladar sin recibirlas, **2 minutos de recargo por cada infracción.**
- No dejar amarrados los transversales (techo) en los palillos que se indican y las púas hacia abajo, **2 minutos de recargo por cada infracción.**

- Las diagonales no amarradas por sobre los palillos indicados, **2 minutos de recargo por cada infracción.**
- No encajar las escalas diagonales (6,0) dentro de la escala 7,50 debidamente, **1 minuto de castigo**
- Vientos no colocados pasando por debajo del primer palillo de la cúspide del pie derecho según se indica, **1 minuto de recargo por cada infracción.**
- Vientos colocados en las estacas, sin anudar, **1 minutos de recargo por cada infracción.**
- Las correas mal amarradas, sin la espiga de la hebilla pasada a través del ojetillo y sin la cola pasada por la presilla, **1 minutos de recargo por cada infracción.**
- Ingreso del equipo de competencia a la cancha zona B antes de que el muñeco (Randy) no esté en su totalidad dentro de la zona de herido B-2, **3 minutos de castigo.**
- No dejar la escala de 6,0 metros en la zona de material B-1 antes de terminado el movimiento, **3 minutos de castigo.**
- Por entrar o salir por el pasillo entre las zonas A y B o viceversa con más de dos corredores, **1 minuto de castigo por cada corredor.**
- Pasar material o personal desde la zona **A** a la **D** (1 sentido) por el tubo, **significara descalificación de la compañía.**
- No pasar en la zona **C** por la gemela (pirámide) y viceversa todo el material de escalas y personal por sobre los vientos en la zona de material C-1, **significará descalificación de la compañía.**
- Por tocar con el material y/o personal los postes de banderolas, **2 minutos por cada infracción.**
- Por no colocar las banderolas según lo indicado, **2 minutos de recargo por cada una.**
- Pisar la zona demarcada bajo el muro o caída de material, **2 minutos por cada infracción.**
- Por caída de personal o material en la zona demarcada en el patio de Luz, **2 minutos de recargo por cada infracción.**
- Por quebrar o doblar el palillo de la escala, **2 minutos de recargo por cada infracción.**

- Pasar entre las zonas por pasos no habilitados para ello, **significará descalificación de la compañía.**
- Estar parado sobre la escala (6.0) del patio luz en el inicio de la competencia, (para pasar de la zona A a la B) **1 minuto de castigo.**

